

# Rockin'

32 counts / 4 wall /  
Beginner/Intermediate



## Choreographie:

Anita McNab

## Musik:

Rockin' Pneumonia (116 bpm)  
Some Beach (117 bpm)

Ronnie McDowell  
Blake Shelton

### **1-8 WALKS FORWARD R + L, SHUFFLE FORWARD, ROCK STEP FWD., SHUFFLE ½ TURN**

- 1, 2 RF Schritt nach vorne, LF Schritt nach vorne
- 3+4 RF Schritt nach vorne, LF neben RF absetzen, RF Schritt nach vorne
- 5, 6 LF Schritt nach vorne (RF etwas anheben) und Gewicht zurück auf RF
- 7+8 ½ Linksdrehung mit 3 Cha Cha Schritten (LF, RF, LF)

### **9-16 WALKS FORWARD R + L, SHUFFLE FORWARD, ROCK STEP FWD., SHUFFLE ½ TURN**

- 1, 2 RF Schritt nach vorne, LF Schritt nach vorne
- 3+4 RF Schritt nach vorne, LF neben RF absetzen, RF Schritt nach vorne
- 5, 6 LF Schritt nach vorne (RF etwas anheben) und Gewicht zurück auf RF
- 7+8 ½ Linksdrehung mit 3 Cha Cha Schritten (LF, RF, LF)

### **17-24 SLIDE TOUCH, AND SLIDE TOUCH AND, WALKS FORWARD R+L 2X**

- 1+ Rechte Fußspitze nach vorne gleiten lassen und auftippen, Rechte Fußspitze zurück zum Platz gleiten lassen und absetzen (Gewicht RF)
- 2+ Linke Fußspitze nach vorne gleiten lassen und auftippen, Linke Fußspitze zurück zum Platz gleiten lassen und absetzen (Gewicht LF)
- 3, 4 RF Schritt nach vorne, LF Schritt nach vorne
- 5+ Rechte Fußspitze nach vorne gleiten lassen und auftippen, Rechte Fußspitze zurück zum Platz gleiten lassen und absetzen (Gewicht RF)
- 6+ Linke Fußspitze nach vorne gleiten lassen und auftippen, Linke Fußspitze zurück zum Platz gleiten lassen und absetzen (Gewicht LF)
- 7, 8 RF Schritt nach vorne, LF Schritt nach vorne

### **25-32 CROSS ROCK STEP FWD., ¼ TURN, CHASSE, CROSS, SIDE STEP, COASTER STEP**

- 1, 2 RF vor dem LF kreuzen (LF etwas anheben) und Gewicht zurück auf LF
- 3+4 ¼ Rechtsdrehung, RF Schritt nach rechts, LF neben RF absetzen, RF Schritt nach rechts
- 5, 6 LF vor dem RF kreuzen und RF Schritt nach rechts
- 7+8 LF Schritt zurück, RF neben LF absetzen, LF Schritt vorwärts

## **Tanz beginnt wieder von vorne**

RF = Rechter Fuss

LF = Linker Fuss